



ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВА ЗА РАЗВИТИЕ НА ТРАНСВЕРСНИ УМЕНИЯ – XCAPE БЮЛЕТИН 2

СЪДЪРЖАНИЕ

Нашата реалност във времена на пандемия



Какво правим?



Следващи стъпки



ЗДРАВЕЙТЕ И ДОБРЕ ДОШЛИ В ПРОЕКТ XCAPE!

Проектът XCAPE предлага създаването на всеобхватен набор от **изцяло дигитални предизвикателства**, за да привлече онези, които са на маргиналите на образованието и обучението и да ги подкрепи за изграждането на ключовите компоненти на креативното и критично мислене, чрез подход, основан на предизвикателства.

Целите на проекта са:

- Промотиране на креативно и критично мислене
- Насърчаване на развитието на умения за креативно и критично мислене в сферата на ПОО
- Подкрепа на новаторски насочени преподаватели в сферата на ПОО за използване на потенциала на мобилните среди за обучение
- Стимулиране на предприемачески дух сред младите европейци

По проекта се разработват **три основни интелектуални продукта**:

IO1: Набор от дигитални предизвикателства

IO2: Обучителна програма и наръчник

IO3: Онлайн учебен портал



КАКВО ПРАВИМ?

Малко след втората транснационална среща по проект XCAPE, която се проведе в Йоенсуу, Финландия през февруари 2020 г., бяха предприети превантивни мерки за контрол на разпространението на вируса covid-19 в Европа.



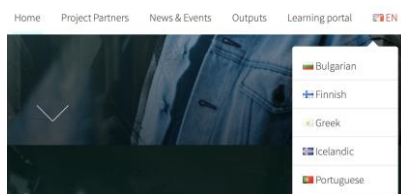
Макар и с отдалечен достъп, партньорите по проекта XCAPE продължават да работят интензивно за разработване на интелектуални резултати в предложените срокове.

Прототипите на дигиталните предизвикателства (IO1) вече са завършени и са готови за проверка и превод на всички партньорски езици. Консорциумът смята, че е важно всички да участват в обратната връзка с интелектуалния продукт, за да имаме възможно най-висококачествените образователни ресурси.

Финализираната версия на Програмата и наръчникът за обучение (IO2) ще бъдат ревизирани и преведени скоро на всички партньорски езици.

Порталът за онлайн обучение (IO3) в момента се разработва, така че всички учебни ресурси да бъдат представени в динамична и ангажираща среда за всички целеви групи на проекта.

Сайтът на проекта вече е наличен на всички партньорски езици! Можете да разгледате уебсайта на: <https://xcape.online>



Поради последствията от пандемията, в която живеем в момента, партньорите обсъждат различни възможности да присъстват на следващите срещи и да организират Транснационалното събитие за обучение, което ще се проведе през декември 2020г. в Исландия.

Кликнете **ТУК** за да последвате сайта на проект XCAPE.

Не забравяйте да кликнете **ТУК** и да последвате нашата Facebook страница!



XCAPE Project



Be the first of your friends to like this



XCAPE Project
21 minutes ago



Did you know...

That gamification traces its origins to educational psychology and what motivates people to learn? Sometimes, finding the resolve and perseverance to complete a difficult task can be tough. Gamification motivates people by making the process more enjoyable. As a person engages more with a course or project, their positive feelings towards the experience increase and they're more likely to continue engaging on